

Raccourcis clavier

Utilisez les raccourcis clavier suivants pour exécuter les fonctions courantes.

Aide

Ouverture des astuces	or
-----------------------	----

Édition de texte

Couper	
--------	--

Copier	
--------	--

Coller	
--------	--

Annuler	
---------	------

Rétablir	
----------	------

Activer/Désactiver les résultats approchés et exacts	
--	--

Touche modificatrice permettant d'inclure l'accent approprié	
--	--

Insertion de caractères et de symboles dans un classeur

Afficher le jeu de caractères/symboles	
--	--

Tiret bas	
-----------	--

Afficher le jeu de modèles mathématiques	
--	--

Barre oblique inverse (\)	
-----------------------------	--

Capture de données manuelle	
-----------------------------	--





































Effacer	
---------	--

Verrouillage majuscules	
-------------------------	--


Enregistrer	
-------------	--


Crochets	
----------	--


Parenthèses	ctrl $)$
Afficher le jeu de symboles de trigonométrie	trig
Symbole égal	$=$
Afficher le jeu de symboles pi (π , ∞ , θ , etc.),	$\pi \blacktriangleright$
Afficher le jeu de symboles d'égalité/inégalité ($>$, $<$, \neq , \geq , \leq)	ctrl $=$
Afficher le jeu de lettres et de marques de ponctuation ($?$ $!$ $\$$ $^{\circ}$ $'$ $"$ $:$ $;$ $_$ \backslash)	$? ! \blacktriangleright$
Racine carrée	ctrl x^2
log (Logarithme)	ctrl 10^x
ln (Logarithme népérien)	ctrl e^x
ans	ctrl $(-)$
Gestion des classeurs	
Ouvrir un classeur	ctrl O
Fermer le classeur	ctrl W
Créer un classeur	ctrl N
Insérer une nouvelle page	ctrl I
Sélectionner l'application	ctrl K
Enregistrer le classeur courant	ctrl S
Navigation	
Début de la page	ctrl 7
Fin de la page	ctrl 1
Page Précédente	ctrl 9
Page Suivante	ctrl 3


Remonter d'un niveau dans la hiérarchie	 
Descendre d'un niveau dans la hiérarchie	 
Menu contextuel associé à la sélection	
Étendre la sélection dans la direction de la flèche	 N'importe quelle flèche
Navigation dans les classeurs	
Afficher la page précédente	 
Afficher la page suivante	 
Afficher la trieuse de pages	 
Fermer la trieuse de pages	 
Basculer entre les applications sur une page divisée	 
Reculer la cible de sélection sur la page	 
Assistants et modèles	
Ajouter une colonne à une matrice après la colonne courante	 
Ajouter une ligne à une matrice après la ligne courante	
Modèle Intégrale	 
Modèle Dérivée	 
Jeu de modèles mathématiques	 or  
Modèle Fraction	 
Modification de l'affichage	
Augmenter le contraste	 
Réduire le contraste	 
Mise hors tension	 


Utilisation des raccourcis spécifiques à l'application

Sélectionner toutes les données de l'Éditeur mathématiques ou de l'Éditeur de programmes  **A**


Vérifier la syntaxe et enregistrer (dans l'Éditeur de programmes)  **B**

Insérer la console d'acquisition de données  **D**


Rechercher (dans l'Éditeur de programmes)  **F**


Cacher/Afficher la ligne de saisie (dans Graphiques & géométrie)  **G**


Aller à (dans Tableur & listes, l'Éditeur de programmes)



Rechercher et remplacer (dans l'Éditeur de programmes)  **H**

Insérer une boîte d'expression mathématique (dans l'Éditeur mathématique)  **M**

Ouvrir l'application Brouillon 

Recalculer (dans Tableur & listes)  **R**

Ajouter une table de valeurs (dans Tableur & listes et Graphiques & géométrie)  **T**

Grouper/Dégrouper  **4** /  **6**

Mise en route de votre unité

Votre unité est livrée avec quatre piles alcalines AAA et un câble USB (connecteur mâle Standard A à Mini-B). Votre unité peut également être alimentée à l'aide de la batterie rechargeable TI-Nspire™ ou d'un chargeur mural agréé, tous deux vendus séparément.

Avant de pouvoir utiliser l'unité, vous devez procéder à l'insertion des piles AAA **ou** mettre en place et charger la batterie rechargeable TI-Nspire™ (si vous en avez fait préalablement l'acquisition). Vous pouvez également connecter l'unité à une source d'alimentation externe si vous disposez d'un chargeur mural.

Mise en place des piles AAA

1. Retirez le clavier qui se trouve à l'avant de l'unité.