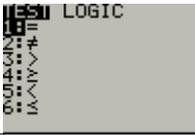


De l'algorithme au programme - fiche ressource calculatrices TI n°6

Les tests

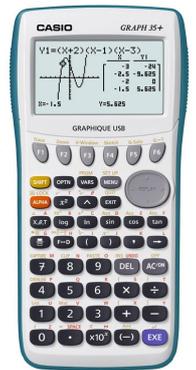


Définition: Les tests renvoient un résultat signifiant « vrai » ou « faux », résultat destiné à être utilisé par une instruction conditionnelle.

Exemples	TI graphique 82Stats / 83 / 84+	
<p>Opérateurs relationnels</p> <p>= ≠ > < ≥ ≤</p> <p><i>Remarque: Sur ces calculatrices, « faux » est représenté par 0, et « vrai » par toute valeur non nulle. On peut donc tester si un calcul est non nul en faisant simplement: Si calcul</i></p>	 	 <p>A=B A≠5 B>3 A<7 B≥4 C≤6</p>
<p>Opérateurs logiques</p> <p>et ou non</p>	 	 <p>A=B and B=C A≠B or B≠C not (A<B</p>

De l'algorithme au programme - *fiche ressource calculatrices Casio n°6*

Les tests



Définition: Les tests renvoient un résultat signifiant « vrai » ou « faux », résultat destiné à être utilisé par une instruction conditionnelle.

Exemples	Casio graphique 20 / 25 / 30 / 35 / 60 / 65 / 75 / 80 / 85 / 95		
	20 / 25 (sauf 25+Pro)	25+Pro / 30 / 35 / 60 / 65 / 75 / 80 / 85 / 95	
<p>Opérateurs relationnels</p> <p>=</p> <p>≠</p> <p>></p> <p><</p> <p>≥</p> <p>≤</p> <p><i>Remarque: Sur ces calculatrices, « faux » est représenté par 0, et « vrai » par toute valeur non nulle. On peut donc tester si un calcul est non nul en faisant simplement: Si calcul</i></p>			
			<p>A=B</p> <p>A≠5</p> <p>B>3</p> <p>A<7</p> <p>B≥4</p> <p>C≤6</p>
<p>Opérateurs logiques</p> <p>et</p> <p>ou</p> <p>non</p>			<p>A=B and B=C</p> <p>A≠B or B≠C</p> <p>not (A<B</p>