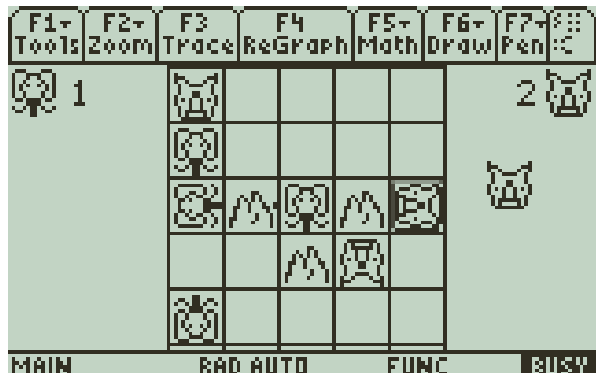


Siam



Un jeu Ferti ® adapté pour TI 68k dans le cadre du TI Concours 2012.

Retrouvez mes autres programmes sur :

⇒ [Mesprogrammes - TI Planet.org](http://Mesprogrammes-TIPlanet.org)

Sommaire :

- 1) Introduction et description des règles
- 2) Installation.
- 3) Commandes.

1) Introduction et description générale

Merci d'avoir téléchargé **Siam** !

Il s'agit d'un jeu de réflexion à deux joueurs, il n'y a malheureusement pas d'intelligence artificielle, le délai imposé par le concours étant très bref... (une semaine seulement)

C'est un jeu passionnant, à jouer avec ses amis, en classe ou en dehors ! ☺

« Nous sommes au Royaume de SIAM, jadis véritable paradis terrestre, terre d'immensité où éléphants et rhinocéros vivaient en paix depuis des siècles.

Un jour la terre se mit à trembler et SIAM fut alors réduite à trois régions entourées de gigantesques montagnes.

Depuis, éléphants et rhinocéros n'ont plus assez d'espace pour vivre ; ces deux espèces d'une force incroyable vont alors se livrer à une lutte sans merci pour régner sans partage sur deux territoires...

Pour gagner, vous devez être le premier à sortir un bloc de rochers du plateau. Un animal peut pousser un rocher mais attention, pour pousser un animal qui vous fait face vous devez être en supériorité numérique ; ainsi il vous faudra 2 animaux pour en pousser 1, 3 pour en pousser 2... »

Matériel : Un plateau de 5*5 cases ; trois montagnes ; 5 éléphants ; 5 rhinocéros.

But du jeu : Sortir un rocher du plateau.

Déplacements :

- Vous pouvez entrer des pions ([F1]) que sur les cases extérieures du plateau
- Vous pouvez sortir un pion qui est sur une case extérieur
- Vous pouvez vous déplacer sur une case vide tout en changeant l'orientation de votre pion
- Vous ne pouvez pas changer l'orientation de votre pion tout en effectuant une poussée
- Changer l'orientation de votre pion ([F2]+[flèche]) compte pour un tour

Poussées :

Vous pouvez effectuer une poussée seulement si :

- Votre pion est orienté dans le sens de la poussée
- Le nombre de montagnes à déplacer est inférieur ou égal au nombre de pions qui les poussent. (ces pions étant dans le sens de la poussée)
- Le nombre d'animaux dans le sens opposé de la poussée est strictement inférieur au [nombre d'animal poussant] moins [le nombre de montagnes poussées].

Un pion « en travers » (i.e. de profil par rapport au sens de la poussée) n'a pas d'influence.

Les éléphants commencent toujours la partie.

Evidemment, et c'est l'intérêt du programme, toutes ces règles sont prises en compte par le programme ! ;-)

Les règles officielles sont fournies dans l'archive que vous avez téléchargé. ☺

2) Installation.

Il vous faut donc une TI 89 (Titanium), (ou TI 92(+) ou Voyage 200, non testé sur ces modèles) le logiciel TI Connect, TI Graph Link ou encore TILP, et le câble ordi-calculatrice bien sûr.

*Dézippez le ZIP **Siam**

*Ouvrez votre logiciel de transfert.

* Vous n'avez qu'à envoyer le fichier « Siam.89p » à votre TI ! (et oui, tous les sprites et images sont contenus dans le programme ! D'où le temps de chargement au lancement du jeu...)

* Lancez « siam() » dans l'écran HOME ! ☺

3) Commandes.

[Flèches directionnelles] = déplacer le rectangle de sélection

[F1] = Faire entrer un pion sur la case sélectionnée, case extérieur seulement

[F2] puis [flèche] = Changer la direction du pion sélectionné

[ENTER] puis [flèche] = Effectuer un déplacement

[ESC] = annuler / pause / quitter

Voilà ! Bonne utilisation, et si malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce programme, vous avez un souci, des questions ou quelque idée d'amélioration, n'hésitez pas à m'en faire part :

aphone@hotmail.fr

Ou bien rendez-vous sur le forum de TI-Planet ! ;) J'y suis membre régulier.

Merci

Siam

Louis DURAND

Copyright 2012

France 54

Participation au TI-Concours 2012