

CASIO®



ATELIER SPÉCIAL NOËL: FX-92+ SPÉCIALE COLLÈGE

PRIMAIRE

COLLÈGE

LYCÉE

ÉTUDES SUPÉRIEURES



Petites fx



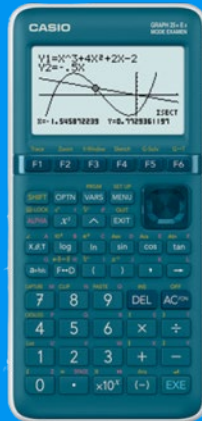
FX JUNIOR +



fx-92+
Spéciale
Collège



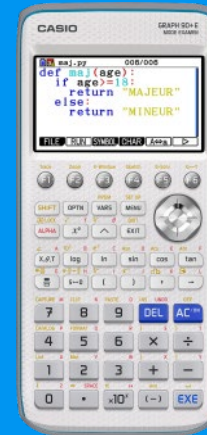
Création de QR
codes pour visualiser
des graphiques et
programmes



Graph 25+E II



Graph 35+E II



Graph 90+E

LANGAGE PYTHON
INTÉGRÉ



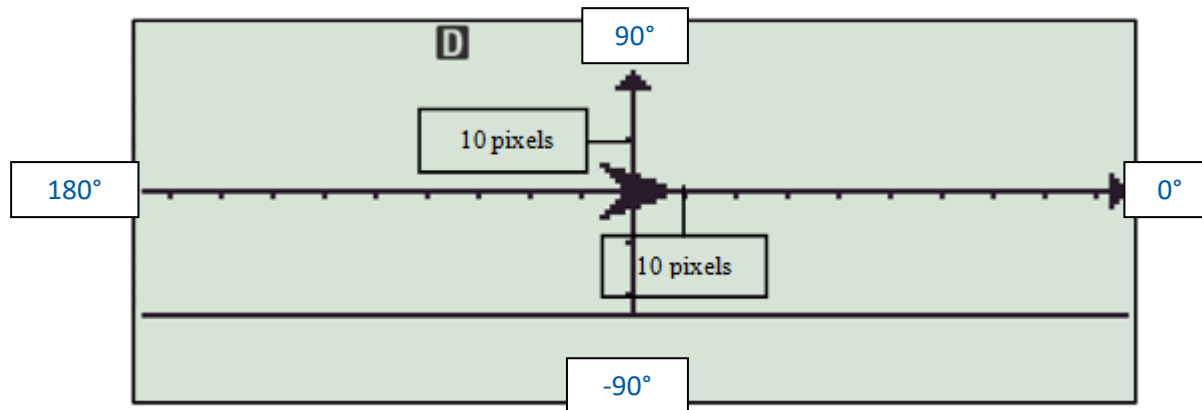
fx-CP400+E

MODE EXAMEN INTÉGRÉ

CONFIG: **SECONDE** **MENU**

1:Arrière-plan
2:Réglage unité

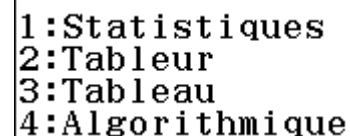
- L'unité par défaut est le pixel (10 pixels= 1 unité)
- L'arrière-plan par défaut est Axes



On pourra aussi paramétrer l'extinction automatique à 1h.

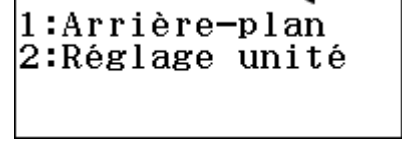
Pour une meilleure visibilité, on peut ici configurer le menu algorithmique pour que les axes ne se voient pas.

Pour cela appuyer sur **CONFIG**: **SECONDE** **MENU**, descendre avec la flèche du bas puis sélectionner ALGORITHMIQUE en appuyant sur **4**.



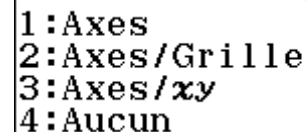
```
1:Statistiques
2:Tableur
3:Tableau
4:Algorithmique
```

Sélectionner ensuite ARRIERE-PLAN en appuyant sur **2**.



```
1:Arrière-plan
2:Réglage unité
```

Sélectionner enfin AUCUN en appuyant sur **4**.



```
1:Axes
2:Axes/Grille
3:Axes/xy
4:Aucun
```

Pour accéder aux différentes instructions, on appuie sur la touche **OPTN** .

Mouvement	Stylo / Variables
1:Avancer de 2:Tourner de ↻ 3:S'orienter à 4:Aller à $x;y$	1:Stylo écrit 2:Stylo relevé 3:Mettre var à 4:Demander valeur
Apparence / Capteurs	Contrôle
1:Commentaire 2:Afficher résultat 3:Style 4:Attendre	1:Répéter 2:Répéter jusqu'à 3:Si Alors 4:Si Alors Sinon

ENONCE:

Ecrire et exécuter le programme suivant:

Style Croix

Aller à $x=0$; $y=-10$

Stylo écrit

Répéter 6

Avancer de 10 pixels

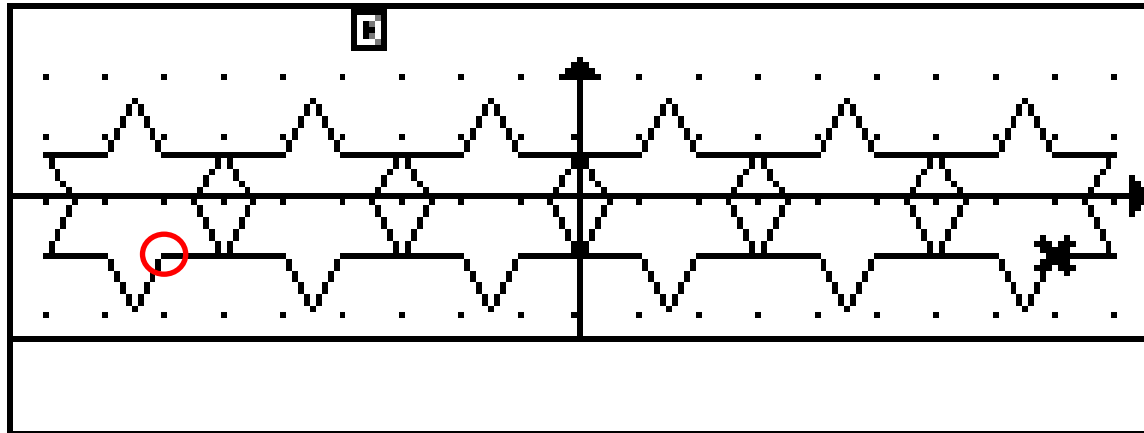
Tourner de ↻ 120 degrés

Avancer de 10 pixels

Tourner de ↻ - 60 degrés



Modifier le programme pour obtenir l'affichage suivant:



Remarques :

- Le dessin de la première étoile commence à $x=.....$ $y=.....$
- On construit étoiles en tout
- Les triangles qui forment les branches de l'étoile sont des triangles équilatéraux de pixels de côté
- Pour aller d'une étoilé à la suivante il faut

Remarques :

- Si on commence par dessiner l'étoile la plus à gauche il faut aller au point de coordonnées **$x=-70$ $y=-10$**
- On construit **6** étoiles en tout. Il faudra donc répéter le dessin d'une étoile 6 fois.
- Les triangles qui forment les branches de l'étoile sont des triangles équilatéraux de **10** pixels de côté
- Pour aller d'une étoile à la suivante il faut **avancer de 30 pixels vers la droite autrement dit augmenter x de 30**. Il ne faudra pas oublier de se mettre en **STYLO RELEVÉ**. Il faudra donc insérer ces deux instructions à la fin de chaque boucle répéter

```
Style Croix
Aller à x= - 70 ; y= - 10
Répéter 6
  Stylo écrit
  Répéter 6
    Avancer de 10 pixels
    Tourner de ↻ 120 degrés
    Avancer de 10 pixels
    Tourner de ↻ - 60 degrés
  ↻
  Stylo relevé
  Avancer de 30 pixels
↻
```


ENONCE:

Ecrire et exécuter le programme suivant:

Répéter 20

Aller à $x = \text{RanInt}\#(-90;90)$; $y = \text{RanInt}\#(-20;20)$

Stylo écrit

Répéter 8

Avancer de 5 pixels

Avancer de - 5 pixels

Tourner de ↻ 45 degrés

↑

Stylo relevé

Pour obtenir le ou les QR-code, on effectue la séquence de touches : **SECONDE** **OPTN**



- Si vous êtes sur l'émulateur, il suffit de cliquer sur le QR Code, une page web s'ouvre et vous n'avez plus qu'à copier coller l'URL de la page qui s'est ouverte.
- Si vous êtes sur la calculatrice, flashez le(ou les) QR Code(s) de la calculatrice, vous n'avez plus qu'à copier coller l'URL de la page qui s'est ouverte.

L'URL donne ensuite accès au code scratch.

<https://classpad.net/note/#/tools/math?qr=l-295A%20U-000000000000%20M-0E00000000%20S-430410100010100E0010B100DD7F%20E-F90F3200F901F908A7373000A7313000F901F9113600F901F909F901F9113600F901F905313000F901F90631323000F901F905313000F901F906A7363000F901F912F901F90AF901F905333000F901F912F901F903F901F902>



16/11/2022 #ACTUALITÉ #OFFRE

JEU CONCOURS CASIO DE NOËL



Pour éviter les
mauvaises surprises,
**PROGRAMME TON
MENU POUR NOËL !**

- **Du 1er Décembre au 30 Janvier 2023**
- **Programmez votre menu de Noël**

Envoyer votre dessin (capture d'écran ou photo) + lien URL (pour retrouver comment faire cliquez [ICI](#)) à l'adresse mail : education-france@casio.fr .

+

- Catégorie étudiants : nom, prénom, classe, adresse postale, copie du carnet de correspondance.
- Catégorie classes : nom et prénom du professeur, attestation d'enseignement, nombre d'élèves de la classe, niveau, nom et adresse de l'établissement.

Pour plus d'informations sur les modalités du jeu, cliquez [ICI](#) .



NOS CONTENUS PEDAGOGIQUES:

- Fiches pratiques
- Exercices
- Vidéos
- Fichiers Python

CONTENUS PÉDAGOGIQUES

FORMATIONS EN ÉTABLISSEMENT

NOS FORMATIONS:

- En ligne
- En établissement

NOS ACTUALITES:

- Offres
- Mise à jour

ACTUALITÉS

NOS REVENDEURS SCOLAIRES

NOS REVENDEURS SCOLAIRES:

- Achat groupé
- Cagnotte en ligne

CONTACT

N'hésitez pas à nous contacter pour toutes questions sur nos produits ou nos supports et services pédagogiques.

education-france@casio.fr



CASIO Calculatrices



CASIO Calculatrices



CASIO Education



CASIO®

MERCI