

Fiche technique Casio Collège 2D+ - « Lancer un dé »

Comment lancer un dé à la calculatrice:

La Casio Collège 2D+ permet de lancer un dé traditionnel (1d6) en tapant la combinaison de touches suivante:

ALPHA **,** **1** **SECONDE** **3** **6** **EXE**

Pour relancer le dé plusieurs fois de suite, il suffit de réappuyer sur **EXE**.



Chapitre « nombres relatifs » - Activité 1

Préparation:

Trace une droite. Gradue-la en centimètres de 0 à 10. Place un pion à l'abscisse 5.

Règles du jeu:

- A chaque tour, lance un dé.
- Si tu obtiens un nombre pair, ton pion avance de 1cm.
- Si tu obtiens un nombre impair, ton pion recule de 2cm.

Consignes:

Déroule les règles du jeu ci-dessus, et complète le tableau suivant:

Tour	Abscisse initiale pion	Résultat dé	Abscisse finale pion	Tour	Abscisse initiale pion	Résultat dé	Abscisse finale pion
1	5						
2							

Quel problème rencontres-tu au bout d'un moment? Comment le résous-tu?