

# De l'algorithme au programme - fiche ressource calculatrices Nspire n°1

## Créer, éditer et lancer un programme



**Définition:** Un algorithme est une suite d'**instructions** élémentaires, à appliquer dans un ordre précis à des **données**. Il fournit en un nombre fini d'étapes des **résultats** (nombres, dessin...).

Sur nos calculatrices graphiques, un algorithme peut être traduit sous forme de programme, en utilisant le langage spécifique de la calculatrice.



### ◆ Pour commencer un nouveau programme:

|                                    | TI Nspire sans pavé tactile   | TI-Nspire avec pavé tactile |
|------------------------------------|---|-----------------------------|
| Va dans un document de travail     | Pour un nouveau document :  1<br>Pour un document déjà créé :  2<br>Pour le document courant :  4 |                             |
| Va sur une page de calculs         | Pour choisir une page existante:<br>Pour une nouvelle page de calculs :<br>4  3                   |                             |
| Insères-y un éditeur de programmes | 4  1  |                             |
|                                    | Tape le nom de ton programme  |                             |
| Valide                             |   |                             |

### ◆ Pour valider les modifications:

| TI Nspire sans pavé tactile                                | TI-Nspire avec pavé tactile |
|--|-----------------------------|
| 2  1<br>(si une erreur est indiquée, corrige le programme) |                             |

### ◆ Pour fermer l'éditeur:

| TI Nspire sans pavé tactile | TI-Nspire avec pavé tactile |
|-----------------------------|-----------------------------|
| 1                           |                             |

### ◆ Pour lancer un programme:

| TI Nspire sans pavé tactile                    | TI-Nspire avec pavé tactile |
|--|-----------------------------|
| Retourne sur une page de calculs si nécessaire |                             |
| Affiche la liste des programmes                | var                         |
| Sélectionne le programme à lancer et valide    |                             |

### ◆ Pour modifier un programme:

| TI Nspire sans pavé tactile                         | TI-Nspire avec pavé tactile  |
|---|--|
| Retourne dans l'éditeur de programmes si nécessaire | Si l'éditeur est encore à l'écran :<br>Sinon :<br>4  2        4  2 |

